



XBOX 360®

KINECT™

Rapala® for KINECT™



ACTIVISION®

⚠ ADVERTENCIA: Antes de jugar al juego, lee las instrucciones de la consola Xbox 360®, el manual del sensor KINECT y los manuales del resto de periféricos para obtener información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita www.xbox.com/support o llama al número del servicio de soporte técnico de Xbox.

Para obtener información adicional sobre seguridad, consulta la contraportada interior.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

⚠ Juega con KINECT en modo seguro

Verificare di disporre di spazio sufficiente per potersi muovere liberamente durante il gioco. Giocare in KINECT può richiedere vari tipi di movimento. Accertarsi di non colpire, urtare o inciampare in altri giocatori, spettatori, animali domestici, mobili o altri oggetti durante il gioco. Se si rimane in piedi o ci si sposta durante il gioco, è necessario avere una posizione stabile.

Prima di giocare: Guardare in ogni direzione (destra, sinistra, avanti, indietro, in basso e in alto) per individuare eventuali ostacoli che possono intralciare i movimenti. Accertarsi che l'area di gioco si trovi a una distanza sufficiente da finestre, pareti, scale e così via. Verificare che non vi siano oggetti, ad esempio giocattoli, mobili e tappeti, bambini o animali domestici in cui si possa inciampare. Se necessario, allontanare persone o cose dall'area di gioco. Nel valutare l'area di gioco, non dimenticare di verificare l'eventuale presenza di lampadari, ventilatori o altri oggetti appesi al soffitto.

Durante il gioco: Rimanere a una distanza sufficiente dal televisore per evitare il contatto. Mantenere una distanza adeguata da altri giocatori, spettatori e animali domestici. Tale distanza può variare a seconda del gioco, pertanto considerare la modalità di gioco per determinare la distanza da tenere. Prestare attenzione a oggetti o persone con cui è possibile scontrarsi; la posizione di cose o persone può cambiare durante il gioco, pertanto occorre fare sempre attenzione all'ambiente circostante.

Verificare di mantenere sempre una posizione stabile durante il gioco. Scegliere un'area di gioco con pavimento in piano e un'aderenza sufficiente per le attività di gioco e assicurarsi di indossare scarpe adeguate (evitare tacchi alti, infradito ecc.) oppure giocare a piedi nudi, a seconda delle esigenze di gioco.

Prima di consentire ai bambini di utilizzare KINECT: Definire la modalità di utilizzo di KINECT per ogni bambino e stabilire se è necessaria la supervisione di un adulto durante queste attività. Se si consente ai bambini di utilizzare KINECT senza supervisione, accertarsi di indicare tutte le informazioni e le istruzioni rilevanti relative alla sicurezza e alla salute. **Verificare che i bambini che utilizzano KINECT giochino in sicurezza** ed entro i limiti stabiliti e che abbiano compreso l'utilizzo corretto del sistema.

Per ridurre al minimo l'affaticamento degli occhi dovuto al riflesso: Posizionarsi a una distanza adeguata dal monitor o dal televisore e dal sensore di KINECT; collocare il monitor o il televisore e il sensore KINECT lontano da fonti di luce che possono produrre riflessi oppure controllare il livello della luce mediante tende o avvolgibili; scegliere una luce naturale confortevole che riduca al minimo i riflessi e l'affaticamento della vista e aumenti contrasto e luminosità; regolare la luminosità e il contrasto del monitor o del televisore.

Evitare di affaticarsi troppo. Il gioco in KINECT può richiedere diversi livelli di attività fisica. Consultare un medico prima di utilizzare KINECT se si è affetti da condizioni o patologie che influiscono sulla possibilità di eseguire attività fisiche in sicurezza o nei seguenti casi: in caso di gravidanza; in caso di problemi cardiaci, respiratori, alla schiena, alle articolazioni o altre patologie ortopediche; in caso di ipertensione arteriosa o difficoltà ad eseguire attività fisiche; in caso sia stata prescritta la limitazione dell'attività fisica. Consultare il medico prima di iniziare qualsiasi ciclo di esercizi o regime di fitness che preveda l'utilizzo di KINECT. Non giocare sotto l'effetto di sostanze alcoliche o stupefacenti e verificare che l'equilibrio e le capacità fisiche siano sufficienti per qualsiasi movimento richiesto durante il gioco.

Interrompere l'attività e riposarsi se i muscoli, le articolazioni o gli occhi sono stanchi o dolenti. Se si avverte stanchezza eccessiva, nausea, mancanza di fiato, difficoltà di respiro, vertigine, disagio o dolore, **INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE L'UTILIZZO** e consultare un medico.

Per ulteriori informazioni, consultare la Guida per giocare in modo corretto all'indirizzo www.xbox.com.

ÍNDICE

EMPEZAR A JUGAR

Preparación de tu espacio de juego	1
Primeros pasos en el juego.....	2
Conexión a Xbox LIVE.....	2
Cómo obtener ayuda con Kinect	2
Principales modos de juego.....	3
Formas de pescar y jugar	3
Menú de usuario	3

CONTROLES

Guía de gestos en pantalla.....	4
Controles de pesca estándar	4
Controles de navegación estándar	6

JUEGO E INTERFAZ

Interfaz de pesca	6
Cebos de pesca	7
Interfaz de navegación	7
Elementos de Carrera de barcas.....	7

EXTRAS

Elementos desbloqueados	7
Marcadores.....	7
Ver fotos	7
Servicio de atención al cliente.....	8
Contrato de licencia del software.....	9

EMPEZAR A JUGAR

Preparación de tu espacio de juego

Para activar la Guía de Kinect™, estira el brazo izquierdo hacia abajo. Mientras juegas, selecciona Guía de Kinect en el menú de pausa.

Consejos para preparar tu espacio de juego para jugar con Kinect:

- Coloca el Sensor Xbox 360® Kinect en un lugar donde puedas verlo claramente.
- Colócate frente al sensor, ni muy cerca ni demasiado lejos.
- Quédate en el suelo. Aunque es muy divertido jugar a Rapala® for Kinect™, no es recomendable subirse a ningún mueble.
- La luz solar directa puede interferir en el sensor.
- Vístete con ropa que se ajuste al cuerpo. La ropa suelta puede provocar que Kinect interprete mal tus movimientos.
- Para jugar con un solo pescador, quédate a algo más de 2 metros del sensor. La mejor distancia para dos pescadores es de 2,75 metros.

Configurador de Kinect:

Si crees que el sensor tiene problemas para detectarte, selecciona Configurador de Kinect en la pantalla de inicio o en el menú principal con el Mando Xbox 360. El configurador realizará varias pruebas para asegurarse de que el sensor te puede ver. También puedes pulsar el Botón Guía Xbox® del Mando Xbox 360 y, después, seleccionar Configurador de Kinect.

¡IMPORTANTE! Rapala® for Kinect™ es un juego exclusivo para Kinect y no se puede jugar con el Mando Xbox 360.

Primeros pasos en el juego

¿Listo para el agua y los peces? Aquí te lo explicamos todo:

1. Elige si quieres jugar en modo Arcade o Carrera de barcas.



2. Elige si quieres jugar en modo individual o multijugador.



3. ¡Selecciona la zona y empieza a pescar y a navegar!



4. En modo multijugador, para 2-4 jugadores, selecciona un pescador predeterminado o inicia sesión con un perfil de jugador existente para pescar con un Avatar de Xbox LIVE®.



Xbox LIVE

Xbox LIVE® es el servicio de entretenimiento y juegos en línea de Xbox 360®. Solo tienes que conectar la consola a tu servicio de Internet de banda ancha y podrás unirte de forma gratuita. Podrás obtener demostraciones gratuitas de juegos y acceso instantáneo a películas en alta definición (se venden por separado). Además, con Kinect, podrás controlar las películas en alta definición con el movimiento de tu mano. Actualiza a una suscripción a Xbox LIVE Gold para jugar en línea con amigos de todo el mundo y disfrutar de muchas más opciones. Xbox LIVE es tu conexión con un mundo lleno de juegos, entretenimiento y diversión. Visita www.xbox.com/live para obtener más información.

Conectarse

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debes conectar tu consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarte en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en tu territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visita www.xbox.com/live/countries.

Control parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decide con quién y cómo interactúa tu familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establece un límite de horas de juego. Para más información, visita www.xbox.com/familysettings.

Cómo obtener ayuda con Kinect

Más información en Xbox.com

Para obtener más información sobre Kinect, incluidos tutoriales, visita www.xbox.com/support.

Principales modos de juego

Modo Arcade

Compete contra otros pescadores en este torneo de pesca repleto de acción. Los requisitos para avanzar a las siguientes fases de pesca son:

- Quedar como mínimo en tercera posición para superar la fase 1
- Quedar como mínimo en segunda posición para superar las fases 2 y 3
- Quedar en primera posición para superar la fase 4

Si no lo consigues y quieres seguir jugando, podrás elegir continuar. En cada partida empiezas con 2 posibilidades de continuar.



Modo Carrera de barcas

Compete en una carrera contra otras barcas en zonas que hayas desbloqueado en el modo Arcade.



Formas de pescar y jugar

Individual

Juega sin nadie más en modo Arcade o Carrera de barcas. Pesca y compete en una carrera contra pescadores controlados por el juego. En los marcadores solo se pueden publicar las puntuaciones del modo Individual.

Multijugador

Elige Multijugador en el modo Arcade o Carrera de barcas para competir contra tus amigos. Para enfrentarlos entre vosotros, elige dos jugadores. En los torneos libres, tres o cuatro jugadores compiten entre ellos por parejas. Las puntuaciones del modo Multijugador no se publican en los marcadores.

Acuario

Aquí puedes ver tus capturas recientes. Sigue la Guía de gestos que aparece en pantalla para que el pez se acerque o para ahuyentarlo.

Creador de caras de pez

En cada zona se encuentra escondido un pez jefe. Son los peces más difíciles de pescar de todo el juego. Si consigues capturar una de estas enormes piezas, se guardará en el acuario. Una vez pescado, vamos a ponerle cara. Selecciona Creador de caras de pez en el menú principal y sigue las instrucciones. Cuando le hayas puesto tu cara a un pez jefe, ve al Acuario (en el menú principal) para contemplar tu creación.



Menú de usuario

En el menú principal, selecciona el menú de usuario para acceder a las siguientes funciones:

Galería de peces	Ver fotos	Ajustes de sonido
Ver cebos	Marcadores	Créditos

CONTROLES

Guía de gestos de pantalla

Fíjate en este útil pescador de Rapala. ¡Te enseñará a moverte y a capturar peces!

Controles de pesca estándar

Aparejos

Antes de lanzar, levanta el brazo derecho y balancéalo alrededor de tu cuerpo para abrir tu Caja de aparejos y cambiar de cebo. Cuando selecciones uno, se mostrarán las especies de peces a las que puede atraer.

Lanzamiento

Levanta el brazo izquierdo y ponlo frente a ti; después, apunta hacia donde quieras lanzar. Puedes mover el objetivo de tu lanzamiento por el agua.



Extiende el brazo izquierdo, balancea el brazo derecho hacia adelante como si fueras a lanzar por encima de tu cabeza y deja volar el cebo.



Acción de cebo

Coloca las manos delante del cuerpo como si estuvieras sujetando una caña de pescar. Deja las manos juntas en la dirección que muestre la Guía de gestos en pantalla.



Colocar el anzuelo

Cuando un pez muerda el cebo, mueve los brazos en la dirección que indique la Guía de gestos. Recuerda que debes colocar los brazos como si sujetaras una caña de pescar.



Batalla de pesca

Mueve los brazos en la dirección que indican las flechas de la pantalla. Intenta tirar varias veces seguidas para aumentar tu multiplicador de puntuación.



Locura de peces

Después de tirar varias veces en una batalla de pesca, el pez se volverá loco e intentará escapar. Selecciona las flechas Fácil, Difícil u Omitir para evitar que se escape. Después... ¡presta atención!



Recoger carrete

Si superas la locura de peces, recoge carrete para sacar rápidamente al pez. Mueve los brazos como si estuvieras pedaleando con una bicicleta.



Capturar al pez

Hay peces que resultan más difíciles de sacar y dejar en la barca. ¡Consulta la Guía de gestos!

Controles de navegación estándar

Conducir

Gira el volante de la barca para conducir. Para girar bruscamente, inclina el torso mientras giras. El juego se encarga de frenar y acelerar automáticamente.



Turbos

Echa los brazos hacia atrás y lléalos hacia delante rápidamente para activar un turbo. Al principio de cada carrera tienes un turbo disponible.

JUEGO E INTERFAZ

Interfaz de pesca

Sobre el agua

1. Reloj: muestra el tiempo que queda en la fase de pesca actual.
2. Puntuación: muestra los puntos de pesca de la fase.
3. Vidas: indica el número de vidas disponibles.
4. Objetivo de lanzamiento: indica dónde aterrizará tu lanzamiento.
5. Guía de gestos: un útil pescador que te muestra qué movimientos realizar.



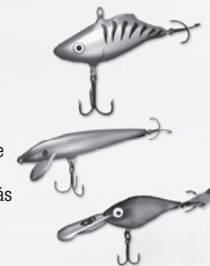
Bajo el agua

1. Fuerza del sedal: cuando este indicador esté vacío, el pez se escapará.
2. Fuerza del pez: vacía este indicador para cansar al pez y capturarlo.
3. Flecha para tirar: indica la dirección en la que debes mover los brazos (es decir, la caña de pescar).



Cebos de pesca

En Rapala for Kinect la clave son los cebos de pesca. Cada cebo del juego atrae a un tipo de pez distinta. Prueba para ver cuál funciona mejor. En tu Caja de aparejos también verás a qué especie atrae cada cebo en esa fase de pesca concreta. Además, cada cebo tiene su propia personalidad, ¡e incluso pueden hablar! Escucha los "sonidos de pez" de cada cebo para saber si estás logrando atraer al pez.



Interfaz de navegación

1. Puntuación: indica tu puntuación total.
2. Turbos: muestra cuántos turbos te quedan (empezas cada carrera con uno).



Elementos de Carrera de barcas

Bonos de fase de pesca

Caña profesional: los peces nadarán más cerca.



GPS: aumenta la probabilidad de pescar un pez de clasificación S.



Sedal resistente: duplica la fuerza del sedal.



Superanzuelo: duplica tu fuerza de ataque en una batalla de pesca.



Bebida isotónica: añade una posibilidad de continuar.



Sónar: aumenta las probabilidades de un lanzamiento perfecto.



Bonos de fase de carrera de barcas

Turbo: acelera la barca durante un breve periodo de tiempo.



Monedas: se añaden a tu puntuación.



EXTRAS

Elementos desbloqueados

En el menú principal, selecciona los elementos desbloqueados para acceder a una lista de los objetos conseguidos en el modo Arcade. Entre ellos se incluyen cebos nuevos y raros, peces jefe y nuevas zonas de pesca.

Marcadores

En el menú principal, accede al menú de usuario para ver los diferentes marcadores y tu clasificación en las diversas zonas del modo Arcade.

Ver fotos

Desde el menú principal, accede al menú de usuario y selecciona Ver fotos para contemplar tus mejores capturas.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

<http://activision-es.custhelp.com>

La sección de Atención al cliente de nuestro sitio web contiene información reciente sobre el producto, incluidos enlaces de actualizaciones que pueden descargarse de forma gratuita. Actualizamos a diario las páginas de este servicio, así que consúltalas antes de ponerte en contacto con nosotros. Entra en la sección Respuestas y selecciona una plataforma y un juego para ver una lista con las preguntas más frecuentes. Si no encuentras lo que buscas, intenta utilizar una palabra clave.

Servicio por correo y teléfono

Consulta la web para obtener la información actualizada y los horarios de atención para tu país e idioma. Sólo se ofrece servicio técnico. No podemos facilitarte pistas, códigos ni trucos.

Nota: Te rogamos que no devuelvas ningún juego a Activision sin haber contactado antes con el servicio de Atención al Cliente. Nuestra política establece que las devoluciones de juegos y los reembolsos económicos deben realizarse en primera instancia a través de la tienda (física o en línea) en la que se adquirió el producto.

Ayuda en línea y Correo electrónico:

<http://activision-es.custhelp.com#>

Teléfono:

91 182 9403 (tarifa local)

Horario:

De lunes a viernes de 10.00 a 20.00

Sábados de 12.00 a 18.00